

# Требования к файлам. Широкоформатная печать.

Для всех, принимаемых в работу файлов действуют следующие требования:

- Масштаб изображений должен быть 1:1. Линейные размеры макета должны полностью соответствовать размеру заказанного изделия.
- Вместе с макетом должен быть предоставлен файл для превью. Это нужно для контроля правильности вывода на печать
- Для любого заказа (баннер, наклейки или интерьерная печать) используется только цветовая модель CMYK.
- Все эффекты, присутствующие в макете — тени, блики, прозрачность (линзы) должны быть растриваны.
- Не надо делать припуски на поля и отступы.
- Макет должен содержать только те элементы, которые будут использоваться при печати, поэтому не используйте в дизайне рамки по периметру.
- Если макет в векторной программе содержит растровые изображения, они должны быть встроены в файл.

**Все шрифты в макете должны быть переведены в кривые.**

Разрешение изображения для широкоформатной печати определяется как размером носителя, так и его назначением с учетом «расстояния просмотра». Если в макете есть растровые изображения рекомендуется разрешение :

- при размере до A0 (около 1 кв.м) и расстоянии просмотра до 50 см – 300 dpi (фотокачество)
- при размере от 1 – до 3 кв.м и расстоянии просмотра от вытянутой руки до 2м – 150 dpi
- при размере 3 - 6 кв.м и расстоянии просмотра 3-5 шагов – 72 dpi
- для баннеров размера больше 6 кв.м и дальности от 5-10 метров, например, билборды и растяжки, возможно меньшее разрешение, но не менее 36 dpi

Если разрешение растровых изображений меньше, чем по тех. требованиям изображение будет размытым. Если разрешение больше, чем нужно, продукция не станет качественнее, только вырастет объем файла. Это, в свою очередь, затруднит обработку макета и подготовку к печати.

Растровый файл не должен содержать альфа-каналы (Channels) и пути (Paths), Все слои необходимо свести в один фоновый слой. Файл не должен содержать иных каналов, кроме CMYK. Черный цвет желательно сделать составным (45/45/45/100).

## Форматы файлов

- Для изготовления баннеров, интерьерной печати и наклеек без фигурной резки, файлы принимаются в форматах **AI, EPS, CDR, PDF, TIF**.
- Для фигурной резки макеты должны быть в векторном формате **eps, ai** или **cdr**. Все контуры для резки должны быть векторными, иметь толщину hairline (0,1 мм) и лежать на отдельном слое.
- Файлы в форматах **jpeg, jpg, gif, png** используются **только в качестве превью** к макету!
- При подготовке макета для баннера необходимо учитывать места установки люверсов: от края готового изделия до значимых элементов макета должно быть минимум 60 мм по каждой из сторон, где планируются люверсы.
- Файлы, созданные в программах Word, Excel, Powerpoint не считаются макетами.

## Важное дополнение

Цветопередача на разном оборудовании совершенно разная. Это касается и мониторов, и печатных машин. Если вам необходимо точно воспроизвести цвет, заранее обсуждайте это с менеджером, заказывайте цветопробу.

Полную версию настоящих Требований к макетам вы можете [посмотреть здесь](#).